

FORMATUB VOUS PROPOSE CETTE SOLUTION:

Le principe général du chantier de **forage** consiste, une fois le puits foré jusqu'à trouver l'eau, à introduire dans celui-ci, sur toute sa longueur et jusqu'au fond, une **série de tubes** du diamètre extérieur correspondant afin de créer un conduit "propre".

Des **tubes crépinés** sont placés sur les zones de ruissellement pour capter l'eau, et des **tubes pleins** sur les zones sèches. Fermé en partie basse par un **bouchon de fond**, éventuellement calé sur la paroi par un **centreur**, cette série de tubes constitue alors un réservoir de captage sein et durable pour la récupération d'eau. Il suffira d'y introduire une **pompe à immerger** du diamètre correspondant ou un tuyau de captage branché sur une **pompe externe**, pour finaliser votre **puits de récupération d'eau de pluie**.

Ces **TUBES FORAGE, pleins ou crépinés**, en PVC bleu, sont aujourd'hui connus et appréciés par la plus grande partie du marché de la perforation. Ils sont fabriqués par notre partenaire avec pour objectif principal de satisfaire les demandes et les exigences techniques des entreprises spécialisées dans la réalisation de **forages d'eau**.

L'excellente qualité des matières premières ainsi que les contrôles fréquents de la production garantissent le respect des normes techniques et hygiéniques des principaux pays industriels.

- **Résistance à la moisissure**, à l'eau de mer, aux solutions acides et alcalines diluées.
- **Impossibilité d'incrustation**.
- **Résistance longue durée**.
- **Intérieur lisse** pour un plus gros débit d'eau par rapport à un tube en fer.
- **Facilité de jointure**: entre filetage mâle et femelle. En cas de demande nous pouvons également insérer autour du filetage un anneau O-Ring.
- **Facilité** de transport et de pose.

Grâce au partenariat étroit avec notre fabricant, FORMATUB saura vous fournir tous tubes et accessoires de forage au diamètre souhaité, y compris sur des produits techniques et sur-mesure. CONTACTEZ-NOUS pour toute étude spécifique.
